El caballo de John Carter

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

John Carter, temiendo que su amigo Powell fuera capturado por los indios hostiles en su búsqueda de equipo minero, decidió seguir sus huellas a través de un sendero montañoso. Aunque el caballo de John iba a todo galope, lo irregular del terreno hacían que el caballo variara su velocidad.

En terreno plano, el caballo de John era capaz de recorrer una unidad de distancia en PP segundos, mientras que le tomaba SS segundos recorrerla si el terreno estaba inclinado (de subida) y BB segundos si estaba declinado (de bajada).

Calcula el tiempo total en segundos que le tomó al caballo de John Carter recorrer todo el terreno.

**Entrada**

Tres enteros PP, SS, BB y una cadena de no más de 1000 caracteres, donde el caracter - representa una unidad de terreno plano, / una unidad de terreno inclinado y \ una unidad de terreno declinado. Puedes suponer que 1 ≤ BB ≤ PP ≤ SS ≤ 1000.

**Salida**

Un entero TT que sea el tiempo total en segundos que le tomó al caballo recorrer el terreno.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 5 7 3  -/-\- | 25 |

*Fuente: UAM Azcapotzalco 2015*

Problema subido por: [rcc](https://omegaup.com/profile/rcc/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/El-caballo-de-John-Carter#problems/new-run) | | | | | | | | |
| ebca87cf | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 3.04 | 0.02 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

| **Usuario** |
| --- |
| **Mejores envíos aceptados** |

<https://omegaup.com/arena/problem/El-caballo-de-John-Carter#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <vector>

#include <algorithm>

using namespace std;

int main() {

int P, S, B;

scanf("%d %d %d", &P, &S, &B);

string cad;

cin >> cad;

int T = 0;

for(int i =0; i < cad.size(); i++) {

if(cad[i] == 47 ) {

T += S;

} else if( cad[i] == 92 ) {

T += B;

} else if( cad[i] == 45 ) {

T += P;

}

}

printf("%d\n", T);

system("pause");

return 0;

}